

# 30 años de Ingeniería Informática

La Informática es una ciencia cuyo objeto de estudio son los métodos y técnicas que permiten el almacenamiento, transmisión y procesamiento de información. La informática se desarrolló a gran velocidad a partir de la segunda mitad del siglo XX; sin embargo, han sido tres avances relativamente recientes los que la han convertido en un aspecto ubicuo en nuestras vidas diarias: el desarrollo del circuito integrado, Internet y los dispositivos móviles.

La Ingeniería Informática es la rama de la Ingeniería que consiste en la aplicación sistematizada de los fundamentos de la informática, la electrónica y el desarrollo de software para la creación de sistemas integrales de procesamiento de información. La Ingeniería del Software es uno de los perfiles de la Ingeniería Informática que pone énfasis en la aplicación de enfoques sistemáticos, disciplinados y cuantificables para el desarrollo, operación y mantenimiento de sistemas software. Tras las aplicaciones instaladas en nuestros móviles, nuestra red social favorita o nuestro buscador web de referencia se encuentran miles de ingenieros e ingenieras de software.

La Escuela de Ingeniería Informática de la Universidad de Oviedo imparte formación en Ingeniería Informática en todos los niveles del Espacio Europeo de Educación Superior (grado, máster y doctorado) y cumplió 30 años durante el curso 2012-2013. Con ese motivo se organiza esta exposición para mostrar el desarrollo que la Ingeniería Informática en general, y la Ingeniería del Software en particular, han experimentado durante las tres últimas décadas.

El núcleo fundamental de la exposición está formado por un **lineal cronológico** que desglosa los avances fundamentales que han tenido lugar en estos 30 años. Los visitantes podrán, además, contextualizar dichos avances gracias a referencias históricas y culturales.

Además de ese cronograma, la exposición muestra al público otros aspectos interesantes de la evolución de la informática, entre ellos una breve historia de los **microprocesadores** Intel y de los **dispositivos de almacenamiento**.

Un microprocesador es un circuito integrado que constituye el componente fundamental de un ordenador. Intel fue el primer fabricante de microprocesadores y su chip 8088 fue seleccionado por IBM para crear el PC. Puesto que dicho ordenador fue el origen del linaje de los ordenadores personales, los microprocesadores Intel han quedado indisolublemente unidos a ese mercado y han ido marcando la evolución de los ordenadores personales.

Seguidamente, y homenajeando la década de los 80 en que se fundó la Escuela de Ingeniería Informática, se encuentra la zona dedicada a la **época dorada del videojuego**. Allí se exponen algunos microordenadores de la época como el ZX Spectrum, así como algunos juegos y revistas representativas de aquel incipiente movimiento. Además, el público podrá disfrutar de algunos juegos clásicos como Asteroids, Tetris, Super Mario Bros o Duke Nukem.

Finalmente, un documental de aproximadamente quince minutos explica de manera concisa y sencilla **la historia de la Informática**, su impacto en el mundo actual y su importancia para el futuro de nuestra sociedad.