

# CURSO ON-LINE TESTING SOFTWARE Y APPs PARA HUB DIVERSIDAD DIGITAL

La entidad **HUB DIVERSIDAD DIGITAL de Asturias**, cuyo promotor es **Fundación DKV INTEGRALIA** y que cuenta como colaboradores a:

- *Clúster TIC de Asturias*
- *Ayto. de Gijón (Impulsa)*
- *Parque tecnológico de Gijón*
- *Universidad de Oviedo*
- *FADE*
- *COCEMFE*

Tiene como objetivo cualificar a las personas con discapacidad de Asturias en metodologías TIC, para cubrir la brecha tecnológica actual en la sociedad y para ello se propone:

**Realizar la PRIMERA PROMOCIÓN DE PERSONAS CON DISCAPACIDAD EXPERTAS EN TESTING PARA APLICACIONES SOFTWARE Y APPs, siendo una necesidad requerida en el sector tecnológico y una tendencia laboral, facilitando su incorporación al mercado laboral y reducir las elevadas tasas de desempleo de las personas con discapacidad (15 puntos por encima de la media nacional).**

## DESCRIPCIÓN DEL CURSO

**N.º de horas formación:** 120 horas de formación on-line

**N.º de horas de prácticas reales en empresas:** 80 horas de prácticas reales

**N.º de alumnos:** 15 alumnos de personas con discapacidad mayores de 18 años y tenemos como objetivo disponer de dos grupos de edad:

- 15 candidatos entre 18 y 35 años
- 15 candidatos mayores de 35 años

**N.º de empresas participantes en prácticas:** 15 empresas asturianas, principalmente del Clúster TIC.

**Fecha de inicio del curso:** 15 de septiembre y finalización 29 octubre (4 horas diarias).

**Fecha de inicio de las prácticas:** 2 de noviembre al 27 de noviembre (4 horas diarias).

**Tipo de formación:** ON-LINE desde una plataforma e-learning accesible y tutorizada permanentemente mediante aula virtual por los expertos de testing asignados por el HUB, de forma que será una formación muy personalizada y adaptada a cada alumno según sus capacidades

## Contenidos del curso

El curso tiene dos bloques:

### ***Bloque 1: Software Tester QA (60 horas)***

### ***Bloque 2: Tester APPs (60 horas)***

### ***Bloque 1: Software Tester QA (60 horas)***

- Durante el curso se desarrollará la temática de Aseguramiento de la Calidad del Software (SQA Software Quality Assurance) con el objetivo de incorporar los conocimientos esenciales para dominar el área de Testing.
- Se introducirán los fundamentos de la calidad de software junto con las metodologías de desarrollo más utilizadas en el mercado.
- Se atravesará el proceso completo de Testing, comprendiendo el armado de un plan de pruebas con casos detallados, y recorriendo la ejecución, verificación, detección y corrección de errores.
- Se revisarán distintos tipos de prueba, como ser de Performance, de Integración, de Aceptación, de Usabilidad y de Instalación.
- Se introducirá el uso de Herramientas para Automatización de Pruebas, de Stress, de Gestión y de Testing Web.

### Requisitos

Manejo fluido de PC y sistema operativo Windows, Linux o MacOS.

### En este curso aprenderás a:

- Evaluar la calidad del proceso y del producto desarrollado.
- Comprender las diferentes metodologías de desarrollo de software.
- Planificar y ejecutar pruebas de software.
- Reportar defectos y realizar su seguimiento.
- Interactuar con los diversos roles de un equipo de proyecto
- Contribuir al desarrollo de software de calidad.
- Satisfacer al usuario en sus expectativas de calidad.
- Aplicar diferentes estrategias de pruebas.
- Generar los reportes de las pruebas.
- Definir estrategias y herramientas de automatización.
- Conocer las herramientas que más se utilizan en el mercado.

### Contenidos previstos del curso:

#### **Introducción (8h)**

- Introducción a QA (2h).
- Ciclo de Vida del Desarrollo (2h).
- Roles y Planificación de Pruebas (2h).
- Tipos de Pruebas (2h).

#### **Selenium (32h)**

- Selenium (16h).
- Prácticas en Selenium (16h).

### **Ticketing, Jira y Testlink (8h)**

- Ticketing, Jira y Testlink (4h)
- Prácticas en Ticketing, Jira y Testlink (4h)

### **Testcafé y Testmeter (12h)**

- Testcafé (4h)
- Testmeter (4h)
- Prácticas en Testcafé y Testmeter (4h)

## ***Bloque 2: Tester APPs (60 horas)***

Según Gartner, la conectividad a internet desde dispositivos móviles es una de las principales tendencias en informática en la actualidad, de allí que cada vez exista mayor demanda para el desarrollo y testing de aplicaciones para dispositivos móviles.

Es primordial que los proyectos de desarrollo de software para móviles, cuenten con un equipo de control de calidad que conozca las posibles solicitudes y expectativas del usuario móvil.

Pensando en esta necesidad se presenta el curso online de “Introducción al Mobile Testing”, diseñado para introducir al Tester en las diferentes metodologías y herramientas para enfrentar estos retos.

Con este curso, aprenderás una metodología integral para abordar los retos de definición de estrategia, diseño de casos y ejecución de pruebas para dispositivos móviles.

Incluye formación en cómo identificar los distintos dispositivos, sistemas operativos y navegadores, para luego usar herramientas que maximicen la cobertura, asegurando así la calidad de aplicaciones móviles.

### Requisitos:

El único requerimiento para realizar este curso es contar con manejo básico de móviles y conocer los sistemas operativos.

### En este curso aprenderás a:

- **Metodología integral de Testing de aplicaciones para móviles:** Abarcando todos los pasos a seguir para implementar el Software Testing en dispositivos móviles, incluyendo la definición de estrategia de pruebas para móviles, identificación de los dispositivos a considerar, desarrollo de casos específicos de aplicación móvil, configuración del laboratorio, ejecución de las pruebas, monitoreo y análisis de resultados.
- **Conocimiento de las demandas del usuario de aplicaciones móviles:** El equipo de calidad de software aprenderá a conocer las solicitudes, expectativas del usuario y su importancia.
- **Prácticas para tomar en cuenta todas las combinaciones de dispositivos:** Un aspecto crítico en el Testing para dispositivos móviles son los comportamientos discriminatorios que puede tener una aplicación en distintos sistemas operativos y navegadores. Te enseñaremos cómo identificar los dispositivos y sus combinaciones para tenerlos en cuenta en las pruebas.
- **Aprendizaje en herramientas que facilitan el Testing:** Incluyendo el uso de **Android Studio** en el proceso de Software Testing y otras herramientas

como [Reflector](#), [Testflight Beta Testing](#), [Popapp.in](#), [Proto.io](#), [Newrelic](#), [Monkop](#), [Hockey app](#), Emuladores y Opciones de herramientas para programadores en Android.

### Contenidos previstos del curso:

#### **– Introducción al mobile testing (8 horas)**

- ¿Qué es Mobile Testing?
- ¿Por qué es importante?
- Diferencias entre mobile testing y web testing.
- ¿Que necesito saber para ser un buen Mobile Tester?
- Tendencias en el mercado Mobile.
- Tipos de aplicaciones Mobile.
- Diferencias entre iOS y Android.
- Características de iOS y Android.

#### **– Estrategias de testing y práctica (12 horas)**

- Matriz de decisión.
- Tipos de pruebas.
- Estrategias de testing (interrupciones, red, compatibilidad, localización, seguridad, performance, stress, UI).
- Práctica: Matriz de decisión y Casos de Prueba

#### **– Simuladores y Emuladores (16 horas)**

- Recomendaciones iOS.
- Gestos.
- Simuladores y emuladores.
- Práctica: Instalación de Android Studio y configuración de herramientas.

#### **– Práctica en emuladores y uso de herramientas (16 horas)**

- Práctica: Configuración de emuladores, testing en emuladores.
- Herramientas de testing.

#### **– Herramientas avanzadas de testing (8 horas)**

- Herramientas avanzadas de testing.
- Evaluación.

# **CRONOGRAMA DE PUESTA EN MARCHA DEL PROYECTO**

- **Inicio del curso on-line de testing software y apps para Hub Diversidad Digital (el 15 de septiembre hasta 29 de octubre)**

Se iniciará el curso on-line y será apoyada con un aula virtual con los expertos asignados por el HUB.

- **Realización de las prácticas reales en empresas asturianas (el 2 de noviembre hasta el 27 de noviembre)**

Los alumnos realizarán las prácticas reales durante 80 horas en empresas asturianas y principalmente del Clúster TIC.

- **Iniciación de los itinerarios de inserción/contratación de los alumnos en las empresas (4 de enero)**

El HUB y su equipo iniciará los itinerarios de inserción/contratación de los alumnos aptos en el curso y en las prácticas reales (se estima entre 10-12 alumnos aptos) en las empresas asturianas que tienen necesidad de dicho perfil (parte de ellos será en las mismas empresas de las prácticas ) y serán tutelados y acompañados en incorporación laboral por personal experto en discapacidad (facilitando la tarea a los responsables de las empresas y las personas con discapacidad) y además se aplicará la ayuda de Garantía Juvenil de la Cámara de Comercio de Gijón a las empresas que cumplan los requisitos exigidos.